

## พลศาสตร์ (Dynamics)

### บทที่ 5 การเคลื่อนที่ของวัตถุแข็งเกร็ง

#### 5/1 บทนำ

ในบทที่ 2 เราได้ศึกษาถึงการเคลื่อนที่ของอนุภาค และได้ทราบถึงระบบพิกัด และสมการที่ใช้วิเคราะห์การเคลื่อนที่แต่ละรูปแบบมาแล้ว สำหรับการเคลื่อนที่ของอนุภาค หรือวัตถุอื่นใดที่ถูกพิจารณาเป็นอนุภาค การเคลื่อนที่ของตำแหน่งใดตำแหน่งหนึ่งของอนุภาคก็เพียงพอที่จะบอกการเคลื่อนที่ของอนุภาคทั้งก้อน สำหรับในบทนี้วัตถุที่เราพิจารณาจะมีขนาดใหญ่ขึ้นเทียบกับเส้นทางการเคลื่อนที่ ในกรณีนี้การเคลื่อนที่ของจุดแต่ละจุดในวัตถุอาจจะไม่เท่ากันเนื่องจากเกิดการหมุนของวัตถุขึ้น ดังนั้นในการศึกษาการเคลื่อนที่ของวัตถุแข็งเกร็งจึงจำเป็นที่จะต้องพิจารณาการเคลื่อนที่ทั้งแบบเชิงเส้น และแบบเชิงมุม

การศึกษาในบทนี้สามารถนำไปใช้วิเคราะห์การทำงานของชิ้นส่วนกลต่างๆ เช่น เฟือง ลูกเบี้ยว หรือกลไกข้อต่อต่างๆ และเป็นพื้นฐานสำคัญของการศึกษาจลศาสตร์ของวัตถุแข็งเกร็ง ซึ่งจะพิจารณาผลของแรงและการเคลื่อนที่ของวัตถุแข็งเกร็งต่อไป

#### วัตถุแข็งเกร็ง

วัตถุแข็งเกร็งคือวัตถุที่ระยะห่างระหว่าง 2 จุดใดๆ ในวัตถุมีค่าคงที่เสมอ นั่นคือ วัตถุแข็งเกร็งคือวัตถุที่ไม่มีการเสียรูปเมื่อมีแรงมากระทำนั่นเอง แต่ในความเป็นจริงวัตถุทุกชนิดจะต้องมีการเสียรูปเสมอเมื่อมีแรงมากระทำ หากการเสียรูปนั้นมีค่าน้อยมากเมื่อเทียบกับการเคลื่อนที่อื่นของวัตถุ เราอาจจะสมมุติให้วัตถุนั้นเป็นวัตถุแข็งเกร็งได้

#### การเคลื่อนที่ในระนาบ

การเคลื่อนที่ในระนาบเกิดขึ้นเมื่อทุกๆ ส่วนของวัตถุเคลื่อนที่ในระนาบที่ขนานกัน หรืออาจกล่าวได้ว่าปัญหาการเคลื่อนที่ในระนาบ เป็นการเคลื่อนที่ในสองมิตินั่นเอง การเคลื่อนที่ในระนาบสามารถแบ่งออกได้เป็น 3 รูปแบบดังแสดงในรูปที่ 1

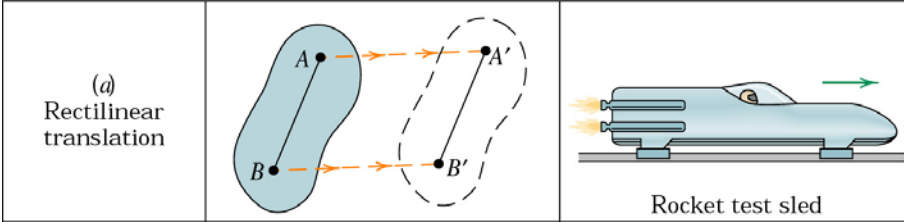
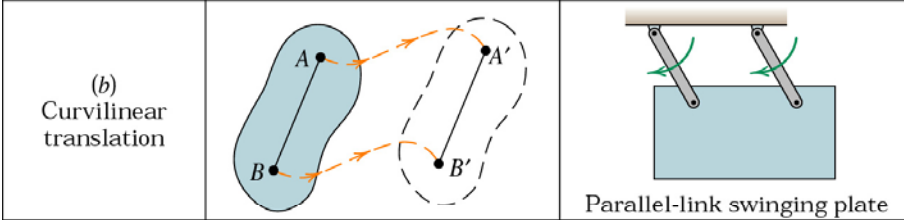
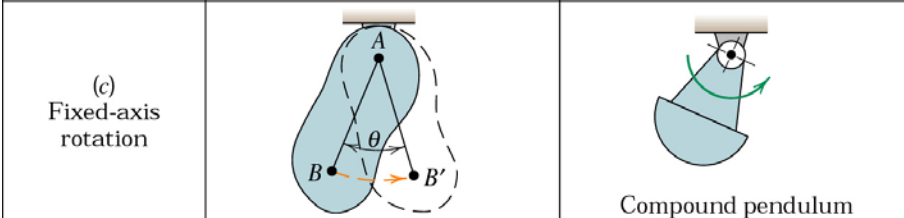
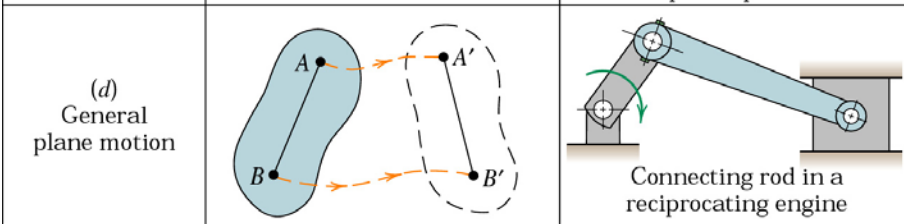
##### 1. การเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ (Translation)

การเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ เป็นการเคลื่อนที่ซึ่งทุกๆ เส้นใดๆ ในวัตถุ จะเคลื่อนที่ขนานกับตำแหน่งเริ่มแรกของเส้นนั้นเสมอ การเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่จึงเป็นการเคลื่อนที่ที่ไม่มีการหมุน ตัวอย่างการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ในแนวเส้นตรง (Rectilinear translation) แสดงดังรูปที่ 1(a) ส่วนการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ในแนวเส้นโค้ง (Curvilinear translation) แสดงดังรูปที่ 1(b) ตัวอย่างด้านขวามือในรูปที่ 1(b) แสดงการเคลื่อนที่ของแผ่นกระดานที่ถูกห้อยด้วยข้อต่อขนานกัน 2 ข้อ ซึ่งการเคลื่อนที่ของแผ่นกระดานจัดเป็นการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ในแนวโค้ง เนื่องจากทุกๆ เส้นบนแผ่นกระดาน (เช่นเส้นขอบทั้งสองข้าง) วางตัวขนานกับเส้นตอนเริ่มเคลื่อนที่

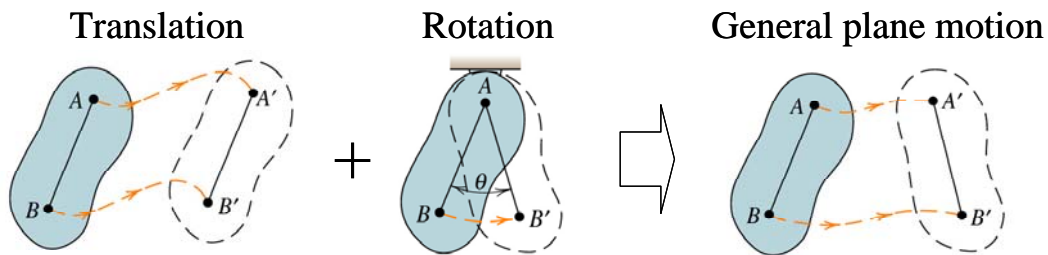
ตลอดเวลาที่ เนื่องจากการเคลื่อนที่ของจุดใดๆ ในวัตถุที่เคลื่อนที่แบบเลื่อนที่จะเหมือนกัน ดังนั้นการจึงสามารถพิจารณาการเคลื่อนที่ของวัตถุในกรณีนี้ เป็นการเคลื่อนที่ของอนุภาคได้

2. การเคลื่อนที่แบบหมุนรอบจุดยึด (Fixed-axis rotation)

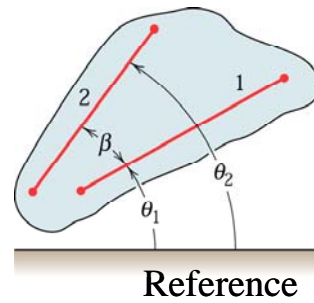
การหมุนรอบจุดยึดแสดงดังรูปที่ 1(c) จะพบว่าจุดใดๆ ในวัตถุจะเคลื่อนที่เป็นวงกลมรอบแกนหมุน และหมุนด้วยมุมที่เท่าๆ กันที่เวลาเดียวกัน

| Type of Rigid-Body Plane Motion | Example  |
|---------------------------------|--|
| (a) Rectilinear translation     |    |
| (b) Curvilinear translation     |    |
| (c) Fixed-axis rotation         |   |
| (d) General plane motion        |  |

รูปที่ 1 การเคลื่อนที่ในระนาบ



รูปที่ 2 การเคลื่อนที่ในระนาบแบบทั่วไป



รูปที่ 3 การหมุนของวัตถุแข็งเกร็ง

### 3. การเคลื่อนที่แบบทั่วไปบนระนาบ (General plane motion)

การเคลื่อนที่แบบนี้เป็นการเคลื่อนที่ที่ผสมกันระหว่างการเลื่อนที่และการหมุน ดังแสดงในรูปที่ 1(d) และรูปที่ 2 ซึ่งการเคลื่อนที่ของวัตถุสามารถแบ่งเป็นการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ในช่วงแรก และค่อยเคลื่อนที่แบบหมุนในช่วงต่อมา ตัวอย่างด้านขวามือ ในรูปที่ 1(d) แสดงการเคลื่อนที่กลไกลูกสูบ โดยการเคลื่อนที่ของข้อต่อสี่ฟ้านี้เป็นการเคลื่อนที่แบบทั่วไปบนระนาบ สำหรับข้อเหวี่ยงจะเป็นการเคลื่อนที่แบบหมุน ส่วนกระบอกสูบจะเป็นการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่

### 5/2 การหมุน

พิจารณาการหมุนของวัตถุแข็งเกร็งแสดงดังรูปที่ 3 การเคลื่อนที่ของเส้น 1 และเส้น 2 วัดจากจุดอ้างอิงแสดงด้วยมุม  $\theta_1$  และ  $\theta_2$  ตามลำดับ โดยเส้นทั้งสองเส้นวางตัวทำมุมกัน  $\beta$  ความสัมพันธ์ของมุม  $\theta_1$  และ  $\theta_2$  เป็นดังนี้

$$\theta_2 = \theta_1 + \beta \quad (1)$$

เนื่องจากเป็นวัตถุแข็งเกร็งไม่มีการเสียรูป มุม  $\beta$  จึงมีค่าคงที่ตลอด จากสมการ (1) จะได้

$$\Delta\theta_2 = \Delta\theta_1, \quad \dot{\theta}_2 = \dot{\theta}_1, \quad \ddot{\theta}_2 = \ddot{\theta}_1 \quad (2)$$

ซึ่งหมายความว่าเส้นใดๆ ในวัตถุแข็งเกร็งจะหมุนด้วยการขจัดเชิงมุม ความเร็วเชิงมุม และความเร่งเชิงมุมเท่ากัน เมื่อกำหนดให้วัตถุหมุนโดยมีการขจัดเชิงมุมเป็น  $\theta$  จะสามารถหาความเร็วเชิงมุมและความเร่งเชิงมุมได้จาก

$$\text{ความเร็วเชิงมุม} \quad \omega = \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta} \quad (3)$$

$$\text{ความเร่งเชิงมุม} \quad \alpha = \frac{d\omega}{dt} = \dot{\omega} = \frac{d^2\theta}{dt^2} = \ddot{\theta} \quad (4)$$

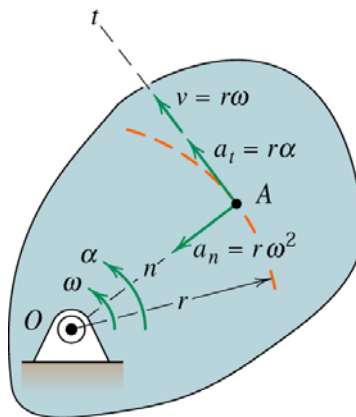
ความสัมพันธ์อื่นๆ สามารถหาได้ทำนองเดียวกับการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ดังนี้

$$vdv = ads \quad \Rightarrow \quad \omega d\omega = \alpha d\theta \quad \text{หรือ} \quad \dot{\theta} d\dot{\theta} = \ddot{\theta} d\theta \quad (5)$$

ข้อสังเกต รูปแบบสมการที่ (3) (4) และ (5) เป็นเช่นเดียวกับการเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ เพียงแต่เปลี่ยน  $x$  เป็น  $\theta$ ,  $v$  เป็น  $\omega$  และเปลี่ยน  $a$  เป็น  $\alpha$

**การหมุนรอบจุดยึด**

การหมุนรอบจุดยึดแสดงดังรูปที่ 4 การพิจารณาสามารถทำได้โดยใช้พิกัดแบบ n-t โดยแกน n ตั้งให้ทิศทางบวกชี้เข้าสู่จุดศูนย์กลางส่วนโค้ง ซึ่งในที่นี้คือจุดที่ยึดแน่น ส่วนแกน t ตั้งให้มิติศทางบวก ตามทิศทางการหมุน โดยใช้สมการในระบบพิกัด n-t ที่ได้ศึกษามาแล้วในบทที่ 2 จะสามารถหาความเร็ว และความเร่งได้ดังนี้



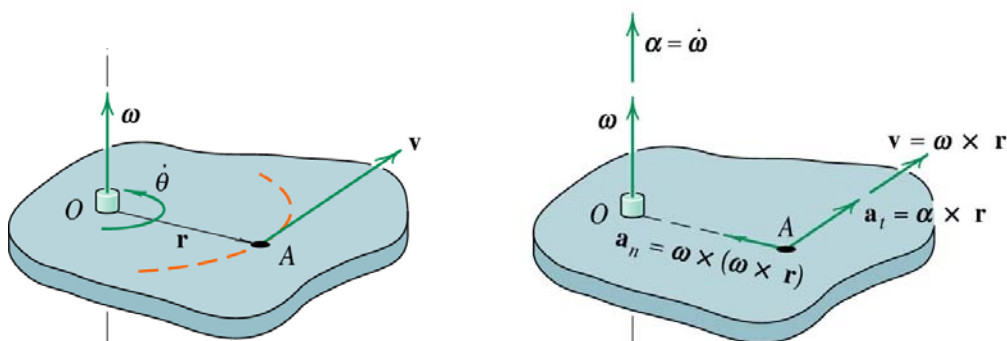
รูปที่ 4 การหมุนรอบจุดยึด

ความเร็วจุด A  $v = \omega r$  (6)

ความเร่งในแนว n  $a_n = r\omega^2 = \frac{v^2}{r} = v\omega$  (7)

ความเร่งในแนว t  $a_t = r\alpha$  (8)

การพิจารณาในแบบเวกเตอร์



รูปที่ 5 การพิจารณาความเร็วและความเร่งของการหมุนแบบเวกเตอร์

ความเร็วเชิงมุม  $\omega$  เป็นปริมาณเวกเตอร์ หากทิศทางได้จากกฎมือขวา โดยวางมือให้นิ้วทั้ง 4 วนตามทิศทางการหมุน จะได้ว่าทิศทางของ  $\omega$  จะเป็นทิศทางตามการชี้ของนิ้วโป่ง ใน

รูปที่ 5(ซ้าย) แสดงทิศทางการหมุนทวนเข็มนาฬิกา ดังนั้น  $\omega$  จึงมีทิศพุ่งขึ้นด้านบน ความเร็วเชิงเส้น  $\vec{v}$  ที่จุด A สามารถหาได้ดังนี้

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \vec{\omega} \times \vec{r} \quad (9)$$

สำหรับความเร่งสามารถหาได้โดยหาอนุพันธ์ของความเร็วในสมการ (9) ดังนี้

$$\begin{aligned} \vec{a} = \dot{\vec{v}} &= \frac{d(\vec{\omega} \times \vec{r})}{dt} = \vec{\omega} \times \dot{\vec{r}} + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r} \\ \vec{a} &= \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r} \\ \vec{a} &= \vec{\omega} \times \vec{v} + \vec{\alpha} \times \vec{r} \end{aligned} \quad (10)$$

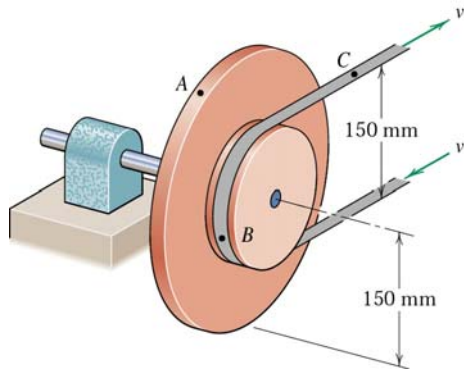
เมื่อพิจารณาทิศทางของความเร่งจากรูปที่ 5(ขวา) จะได้ว่า

$$\vec{a}_n = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) \quad (11)$$

$$\vec{a}_t = \vec{\alpha} \times \vec{r} \quad (12)$$

เรียบเรียงจาก “Engineering Mechanics Statics fifth edition SI version” ของ J. L. Meriam และ L. G. Kraige เพื่อใช้ประกอบการเรียนการสอนวิชา 2103213 Engineering Mechanics I โดย อ.ดร. ชนัตต์ รัตนสุมาวงศ์

**5/15** The belt-driven pulley and attached disk are rotating with increasing angular velocity. At a certain instant the speed  $v$  of the belt is 1.5 m/s, and the total acceleration of point A is 75 m/s<sup>2</sup>. For this instant determine (a) the angular acceleration  $\alpha$  of the pulley and disk, (b) the total acceleration of point B, and (c) the acceleration of point C on the belt. [Engineering Mechanics Dynamics 5<sup>th</sup> edition, Meriam & Kraige, prob.5/15]



**วิธีทำ** โจทย์กำหนดความเร็ว ความเร่งที่จุดต่างๆ ดังนี้

$$v_C = 1.5 \text{ m/s} \quad a_A = 75 \text{ m/s}^2$$

ความเร็ว  $v_C$  ของสายพานที่จุด C มีค่าเท่ากับความเร็วของสายพานที่สัมผัสกับพูลเลย์ และความเร็วของพูลเลย์ที่จุดสัมผัสนั้น จากความเร็วของพูลเลย์จะหาความเร็วรอบหมุนของพูลเลย์ได้

$$[v = \omega r] \quad 1.5 = \omega(0.15/2) \longrightarrow \omega = 20 \text{ rad/s}$$

เนื่องจากพูลเลย์ถือเป็นวัตถุแข็งเกร็ง ดังนั้นความเร็วเชิงมุมของพูลเลย์ที่ตำแหน่งใดๆ ต้องมีค่าเท่ากัน และเท่ากับ 20 rad/s

พิจารณาความเร่งที่จุด A

$$[a_n = \omega^2 r] \quad a_n = \omega^2 r_A = 20^2 (0.15) = 60 \text{ m/s}^2$$

$$[a = \sqrt{a_n^2 + a_t^2}] \quad a_t = \sqrt{a^2 - a_n^2} = \sqrt{75^2 - 60^2} = 45 \text{ m/s}^2$$

$$[a_t = \alpha r] \quad \alpha = \frac{a_t}{r} = \frac{45}{0.15} = 300 \text{ rad/s}^2 \quad \text{Ans}$$

ทำนองเดียวกับความเร็วเชิงมุม ความเร่งเชิงมุมของพูลเลย์ที่ตำแหน่งใดๆ ต้องมีค่าเท่ากันเช่นกัน และมีค่าเท่ากับ 300 rad/s<sup>2</sup>

พิจารณาความเร่งที่จุด B

$$[a_t = \alpha r] \quad a_t = 300(0.15/2) = 22.5 \text{ m/s}^2$$

$$[a_n = \omega^2 r] \quad a_n = 20^2(0.15/2) = 60 \text{ m/s}^2$$

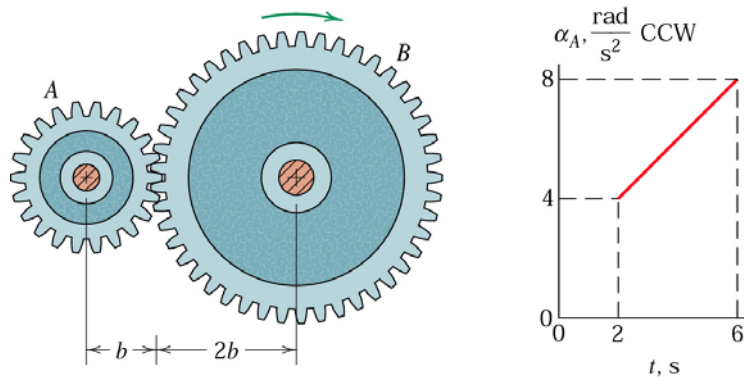
$$[a = \sqrt{a_n^2 + a_t^2}] \quad a_B = \sqrt{22.5^2 + 60^2} = 37.5 \text{ m/s}^2 \quad \text{Ans}$$

พิจารณาความเร่งที่จุด C

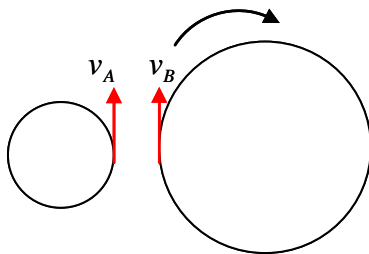
จุด C เป็นจุดบนสายพานซึ่งเคลื่อนที่แบบเลื่อนที่ ดังนั้นความเร่งจึงอยู่ในทิศทางของการเคลื่อนที่เท่านั้น ความเร่งนี้ต้องมีค่าเท่ากับความเร่งในแนวสัมผัส  $a_t$  ที่จุด B เพราะถ้าความเร่งในแนวสัมผัสที่ 2 จุดบนสายพานไม่เท่ากันแล้ว เมื่อเวลาผ่านไปจะทำให้ความเร็วทั้ง 2 จุดนั้นไม่เท่ากัน สายพานจะหย่อน หรือขาดได้ ด้วยเหตุผลนี้

$$a_C = (a_t)_B = 22.5 \text{ m/s}^2 \quad \text{Ans}$$

**5/23** The design characteristics of a gear-reduction unit are under review. Gear  $B$  is rotating clockwise with a speed of 300 rev/min when a torque is applied to gear  $A$  at time  $t = 2$  s to give gear  $A$  a counterclockwise acceleration  $\alpha$  which varies with the time for a duration of 4 seconds as shown. Determine the speed  $N_B$  of gear  $B$  when  $t = 6$  s. [Engineering Mechanics Dynamics 5<sup>th</sup> edition, Meriam & Kraige, prob.5/23]



**วิธีทำ** ในโจทย์ข้อนี้บอกข้อมูลของเฟือง A และให้หาข้อมูลของเฟือง B ดังนั้นจึงจำเป็นต้องทราบความสัมพันธ์ของการเคลื่อนที่ของเฟือง A กับเฟือง B เสียก่อน



เฟืองขบกัน ตำแหน่งที่เฟืองขบกันต้องมีความเร็วเท่ากัน

$$v_A = v_B$$

$$\omega_A r_A = \omega_B r_B$$

$$\omega_A b = \omega_B (2b) \longrightarrow \omega_A = 2\omega_B$$

เมื่อเฟือง B หมุนด้วยอัตราเร็วเชิงมุม 300 rev/min เฟือง A จึงหมุนด้วยอัตราเร็วเชิงมุม  $600 \text{ rev/min} = 600 \left( \frac{2\pi}{60} \right) = 20\pi \text{ rad/s}$

พิจารณาเฟือง A

$$\left[ \alpha = \frac{d\omega}{dt} \right]$$

$$\int_{20\pi}^{\omega_A} d\omega = \int_2^6 \alpha dt = \text{พื้นที่ใต้กราฟ } \alpha\text{-}t \text{ ในช่วง 2-6 วินาที}$$

$$\omega_A - 20\pi = \frac{1}{2}(4)(4+8)$$

$$\omega_A = 20\pi + 24$$

$$\omega_B = \frac{\omega_A}{2} = 10\pi + 12 = 43.4159 \text{ rad/s} \longrightarrow \omega_B = 414.59 \text{ rev/min}$$

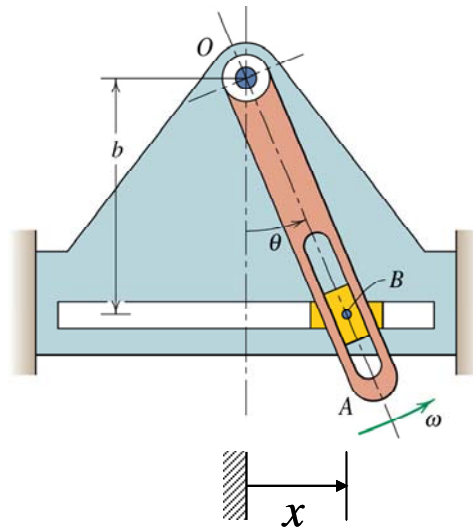
**Ans**

### 5/3 Absolute Motion

วิธีการ Absolute Motion เป็นวิธีการหาค่าการขจัด ความเร็วและความเร่ง ของจุด หรือ ชิ้นส่วนโดยอาศัยการสร้างความสัมพันธ์ของการเคลื่อนที่ และการหาอนุพันธ์ของความสัมพันธ์นั้นเทียบกับเวลา พิจารณาตัวอย่างด้านล่าง

#### ตัวอย่างการคำนวณ Absolute Motion

หากกำหนดให้ชิ้นส่วน OA ในกลไกที่แสดงในรูปที่ 6 มีความเร็วเชิงมุมคงที่  $\omega$  ให้คำนวณหาความเร็วและความเร่งของหมุด B



รูปที่ 6 การเคลื่อนที่ของหมุด B ในสล๊อต

เนื่องจากต้องการหาความเร็วเชิงเส้นของหมุด B โดยทราบความเร็วเชิงมุมของชิ้นส่วน OA ดังนั้นจึงต้องหาความสัมพันธ์ระหว่างมุม  $\theta$  และระยะ  $x$  จากรูปจะได้ความสัมพันธ์ดังนี้

$$x = b \tan \theta$$

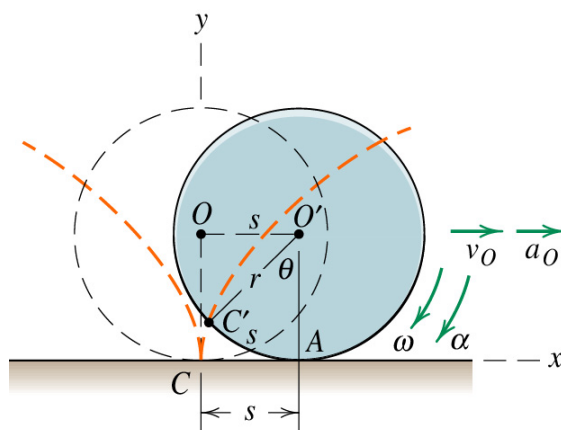
หาอนุพันธ์เทียบกับเวลา  $v_B = \dot{x} = b \dot{\theta} \sec^2 \theta = b \omega \sec^2 \theta$  Ans

$$a_B = \ddot{x} = b \ddot{\theta} \sec^2 \theta + 2b \dot{\theta}^2 \sec^2 \theta \tan \theta$$

$\ddot{\theta} = 0$  เนื่องจากชิ้นส่วนเคลื่อนที่ด้วยความเร็วเชิงมุมคงที่ ดังนั้น

$$a_B = 2b \dot{\theta}^2 \sec^2 \theta \tan \theta = 2b \omega^2 \sec^2 \theta \tan \theta$$
 Ans

**SP.5/4** A wheel of radius  $r$  rolls on a flat surface without slipping. Determine the angular motion of the wheel in terms of the linear motion of its center  $O$ . Also determine the acceleration of a point on the rim of the wheel as the point come into contact with the surface on which the wheel rolls. [Engineering Mechanics Dynamics 5<sup>th</sup> edition, Meriam & Kraige, sample prob.5/4]



**วิธีทำ** รูปโจทย์แสดงการกลิ้งของล้อโดยไม่ไถล เริ่มแรกจุดศูนย์กลางล้ออยู่ที่จุด  $O$  และล้อสัมผัสพื้นที่จุด  $C$  เมื่อล้อหมุนไป จุดศูนย์กลางจะเคลื่อนไปที่ตำแหน่ง  $O'$  และจุดสัมผัสพื้นเปลี่ยนไปเป็นจุด  $A$  ส่วนจุดสัมผัสเดิม  $C$  เคลื่อนที่ไปที่ตำแหน่ง  $C'$  โดยล้อหมุนไปได้  $\theta$

เมื่อพิจารณาระยะการเคลื่อนที่ จะพบว่าระยะที่จุดศูนย์กลางเคลื่อนที่มีค่าเท่ากับ  $s$  ซึ่งจะเท่ากับระยะจากจุด  $C$  ไปยังจุด  $A$  ด้วย ซึ่งถ้าล้อกลิ้งโดยไม่ไถลจะได้ว่าระยะจากจุด  $C$  ไปยังจุด  $A$  จะเท่ากับระยะจากจุด  $C'$  ไปยังจุด  $A$  ซึ่งเป็นความยาวส่วนโค้ง ซึ่งมีมุมที่จุดศูนย์กลางเท่ากับมุมที่ล้อหมุนไปได้  $\theta$  ดังนั้น

$$s = \text{arc}(C'A) = r\theta \quad \text{Ans}$$

หาความเร็วและความเร่งที่จุดศูนย์กลางได้ดังนี้

$$\left. \begin{aligned} v_O &= \dot{s} = r\dot{\theta} = r\omega \\ a_O &= \ddot{s} = r\ddot{\theta} = r\alpha \end{aligned} \right\} \quad \text{Ans}$$

โดย  $\omega$  และ  $\alpha$  เป็นความเร็วและความเร่งเชิงมุมของการหมุนของล้อ

พิจารณาความเร็วและความเร่งของจุด  $C$  ที่อยู่ขอบของล้อ

ตั้งแกนพิกัด  $x-y$  โดยให้จุด  $C$  เป็นจุดกำเนิดตั้งแสดงในรูป การเคลื่อนที่ของจุด  $C$  แสดงโดยแนวเส้นประสีส้ม ขนาดการเคลื่อนที่ในทิศทาง  $x$  และ  $y$  ของจุด  $C$  แสดงดังสมการได้ดังนี้

$$x = s - r \sin \theta = r(\theta - \sin \theta)$$

$$\dot{x} = r\dot{\theta}(1 - \cos \theta) = v_o(1 - \cos \theta)$$

$$\ddot{x} = \dot{v}_o(1 - \cos \theta) + v_o\dot{\theta} \sin \theta$$

$$= a_o(1 - \cos \theta) + r\omega^2 \sin \theta$$

$$y = r - r \cos \theta = r(1 - \cos \theta)$$

$$\dot{y} = r\dot{\theta} \sin \theta = v_o \sin \theta$$

$$\ddot{y} = \dot{v}_o \sin \theta + v_o\dot{\theta} \cos \theta$$

$$= a_o \sin \theta + r\omega^2 \cos \theta$$

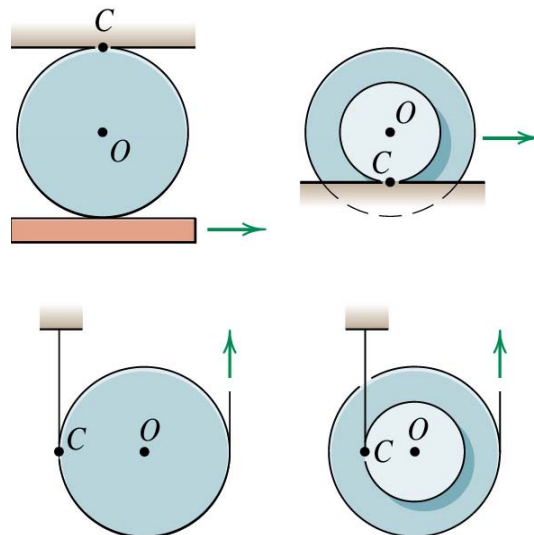
ที่ตำแหน่งสัมผัสพื้น  $\theta = 0$

$$\left. \begin{aligned} \dot{x} &= 0 & \dot{y} &= 0 \\ \ddot{x} &= 0 & \ddot{y} &= r\omega^2 \end{aligned} \right\}$$

Ans

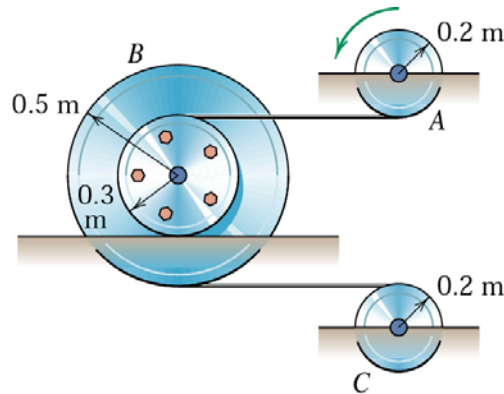
Note

1. ผลในข้อนี้ จะนำไปใช้ต่อไปในการพิจารณาความเร็วและความเร่งของกลไกที่ซับซ้อนยิ่งขึ้น
2. ผลในข้อนี้ อยู่ในเงื่อนไขที่ว่า ล้อกลิ้งโดยไม่ไถล ถ้ามีการไถลเกิดขึ้นความเร็วและความเร่งจะไม่เป็นไปตามนี้
3. ที่จุดสัมผัสพื้น จะมีความเร็วในขณะนั้นเท่ากับศูนย์ ทำนองเดียวกับปัญหาในข้อนี้ จุด C ในรูปต่างๆ ต่อไปนี้ จะมีค่าเป็นศูนย์ เนื่องจากเป็นจุดที่สัมผัสกับชิ้นส่วนที่หยุดนิ่ง (ล้อกลิ้งโดยไม่ไถล)



**5/40** The cable from drum  $A$  turns the double wheel  $B$ , which rolls on its hubs without slipping. Determine the angular velocity  $\omega$  and angular acceleration  $\alpha$  of drum  $C$  for the instant when the angular velocity and angular acceleration of  $A$  are  $4 \text{ rad/s}$  and  $3 \text{ rad/s}^2$ , respectively, both in the counterclockwise direction.

[Engineering Mechanics Dynamics 5<sup>th</sup> edition, Meriam & Kraige, prob.5/40]

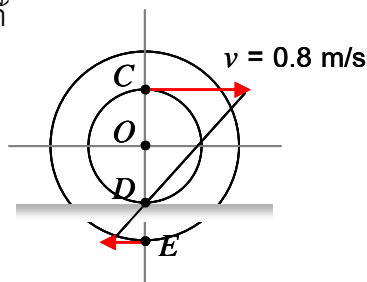


**วิธีทำ** โจทย์กำหนด  $\omega_A$  และ  $\alpha_A$  มาให้ ทำให้หาความเร็วและความเร่ง (ในแนวสัมผัส) ที่จุด  $A$  ได้ดังนี้

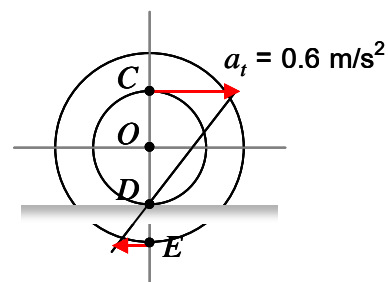
$$v_A = \omega_A r_A = 4(0.2) = 0.8 \text{ m/s} \quad \text{ทิศทาง } \rightarrow$$

$$(a_A)_t = \alpha_A r_A = 3(0.2) = 0.6 \text{ m/s}^2 \quad \text{ทิศทาง } \rightarrow$$

ความเร็วและความเร่ง (ในแนวสัมผัส) ที่จุด  $A$  จะต้องเท่ากับความเร็วและความเร่ง (ในแนวสัมผัส) ของเคเบิลที่สัมผัสกับล้อ  $B$  (จุด  $C$ ) ถ้าไม่เท่ากันเคเบิลอาจจะหย่อนหรือขาดได้



ความเร็ว



ความเร่ง

จุดที่ทราบความเร็วและความเร่งอีกจุดหนึ่งได้แก่จุด  $D$  ซึ่งเป็นจุดที่ล้อ  $B$  สัมผัสกับพื้น เนื่องจากเป็นการกลิ้งโดยไม่ไถล ความเร็วและความเร่ง (ในแนวสัมผัส) ที่จุดนี้จึงเป็นศูนย์ ในขณะนี้ จึงเปรียบเสมือนว่าเส้นตรง  $EDOC$  กำลังหมุนรอบจุด  $D$  อยู่ ดังนั้นจะหาความสัมพันธ์ของการเคลื่อนที่ที่จุด  $D$  และจุด  $E$  ได้ดังนี้

$$ds_C = \overline{DC} \cdot d\theta \quad v_C = \overline{DC} \cdot \omega_B \quad (a_C)_t = \overline{DC} \cdot \alpha_B$$

$$ds_E = \overline{DE} \cdot d\theta \quad v_E = \overline{DE} \cdot \omega_B \quad (a_E)_t = \overline{DE} \cdot \alpha_B$$

หาค่า  $\omega_B$  และ  $\alpha_B$  ของล้อ B

$$v_C = \overline{DC} \cdot \omega_B \longrightarrow 0.8 = 0.6 \cdot \omega_B \longrightarrow \omega_B = 4/3 \text{ rad/s}$$

$$(a_C)_t = \overline{DC} \cdot \alpha_B \longrightarrow 0.6 = 0.6 \cdot \alpha_B \longrightarrow \alpha_B = 1 \text{ rad/s}^2$$

หาค่า  $v_E$  และ  $a_E$  ของจุด E

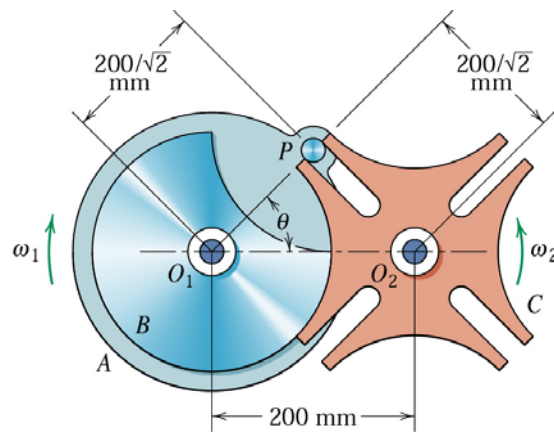
$$v_E = \overline{DE} \cdot \omega_B \longrightarrow v_E = (0.5 - 0.3) \cdot 4/3 \longrightarrow v_E = 0.2667 \text{ m/s}$$

$$(a_E)_t = \overline{DE} \cdot \alpha_B \longrightarrow (a_E)_t = (0.5 - 0.3) \cdot 1 \longrightarrow (a_E)_t = 0.2 \text{ m/s}^2$$

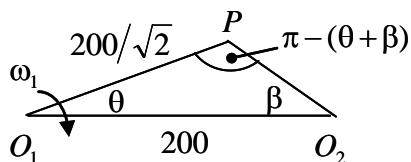
ค่า  $v_E$  และ  $a_E$  ของจุด E จะเท่ากับความเร็วและความเร่งของจุดที่เคเบิลสัมผัสกับล้อ C ดังนั้นจะหาค่า  $\omega$  และ  $\alpha$  ของล้อ C ได้ดังนี้

$$\left. \begin{aligned} v_E = \omega_C r_C &\longrightarrow 0.2667 = \omega_C (0.2) \longrightarrow \omega_C = 1.333 \text{ rad/s} \\ (a_E)_t = \alpha_C r_C &\longrightarrow 0.2 = \alpha_C (0.2) \longrightarrow \alpha_C = 1 \text{ rad/s}^2 \end{aligned} \right\} \text{Ans}$$

**5/53** The Geneva wheel is a mechanism for producing intermittent rotation. Pin  $P$  in the integral unit of wheel  $A$  and locking plate  $B$  engages the radial slots in wheel  $C$  thus turning wheel  $C$  one-fourth of a revolution for each revolution of the pin. At the engagement position shown,  $\theta = 45^\circ$ . For a constant clockwise angular velocity  $\omega_1 = 2 \text{ rad/s}$  of wheel  $A$ , determine the corresponding counterclockwise angular velocity  $\omega_2$  of wheel  $C$  for  $\theta = 20^\circ$ . (Note that the motion during engagement is governed by the geometry of triangle  $O_1O_2P$  with changing  $\theta$ .) [Engineering Mechanics Dynamics 5<sup>th</sup> edition, Meriam & Kraige, prob.5/53]



**วิธีทำ** พิจารณาสามเหลี่ยม  $O_1O_2P$  ดังแสดงในรูปด้านล่าง



จากกฎของ sine

$$\frac{200}{\sqrt{2} \sin \beta} = \frac{200}{\sin(\pi - (\theta + \beta))}$$

$$\sin(\pi - (\theta + \beta)) = \sqrt{2} \sin \beta$$

$$\sin(\theta + \beta) = \sqrt{2} \sin \beta$$

หาอนุพันธ์เทียบกับเวลา  $(\dot{\theta} + \dot{\beta}) \cos(\theta + \beta) = \sqrt{2} \dot{\beta} \cos \beta$

$$\dot{\theta} \cos(\theta + \beta) = \dot{\beta} (\sqrt{2} \cos \beta - \cos(\theta + \beta)) \tag{1}$$

ที่  $\theta = 20^\circ$

จากกฎของ cosine

$$(O_2P)^2 = \left(\frac{200}{\sqrt{2}}\right)^2 + 200^2 - 2\left(\frac{200}{\sqrt{2}}\right)(200) \cos 20^\circ$$

$$O_2P = 82.7222$$

จากกฎของ sine  $\frac{200}{\sqrt{2} \sin \beta} = \frac{82.7222}{\sin 20^\circ}$

$$\sin \beta = 0.5847 \longrightarrow \beta = 35.7829^\circ$$

แทนค่า  $\theta, \beta, \dot{\theta}$  ในสมการ (1)

$$(2) \cos(20^\circ + 35.7829^\circ) = \dot{\beta} [\sqrt{2} \cos 35.7829^\circ - \cos(20^\circ + 35.7829^\circ)]$$

$$\dot{\beta} = \omega_2 = 1.9227 \text{ rad/s}$$

Ans